Наталья Кочнева (Тюмен, Русия)

СВЕТ И ЦВЕТ В ЛИТЕРАТУРНОМ ОНОМАСТИКОНЕ ВЛАДИСЛАВА КРАПИВИНА

Abstract. In the article we reveal proper names colour writing features, being a particular form of the onomastic game in the texts by the famous children's writer V.P. Krapivin. Individual artistic principles of creating the onomastic space are viewed.

Keywords: light, colour, onomastic game, children's literature

Имя собственное играет значительную роль в организации художественного пространства текста. Онимы, обладая высоким смысловым потенциалом, разворачиваются в тексте широким ассоциативно-коннотативным шлейфом, раскрывая многогранность образа, расцвечивая авторский замысел.

Нельзя не согласиться с исследователями, утверждающими, что писатель видит мир сквозь призму цвета. По мнению Н.Д. Арутюновой, «среди сенсорных значений в тексте художественного произведения, наиболее развиты и тонко дифференцированы понятийные эквиваленты зрительных ощущений» [цит. по Папина 2009: 290]. Свет и цвет, воплощенные в языке художественной литературы, литературном ономастиконе, формируют особую зрительную оценку, способствуя более полному понимаю характера героя.

В центре нашего исследования — ономастическое творчество известного российского писателя В. П. Крапивина. Владислав Петрович вот уже более полувека пишет о детстве, детях, море, Тюмени, Севастополе. Его книги с увлечением читают не только дети, но и взрослые, потому что его фантастические произведения актуальны в любом возрасте.

В. П. Крапивин удостоен многих наград. Писатель является лауреатом различных региональных и всероссийских премий: «Аэлита», «А. Грина», «А. Гайдара», «Л. Кассиля», «Большой Раскон» и т. д. 27 марта 2014 года Владислав Петрович был удостоен премией Президента РФ за вклад в литературу для детей и юношества.

Важно подчеркнуть, что В. П. Крапивин — писатель, который всегда рядом. Продолжительное время Владислав Петрович, в должности профессора кафедры русской литературы читал курс лекций литературного мастерства для студентов и школьников в Тюменском государственном университете. И это, безусловно, очень важно, так как у нас была неоднократная возможность получить исчерпывающую информацию о творчестве писателя у самого писателя.

Цель нашего исследования – продемонстрировать особенности цветописи, выделяемой нами как особый прием языковой игры, в литературном ономастиконе В. Крапивина.

Вслед за Т. А. Гридиной мы рассматриваем явление ономастической игры как особой формы лингвокреативного мышления, основанной на актуализации ассоциативного потенциала имени собственного [Гридина 2011: 219]. Таким образом, ономастическая игра понимается нами как своеобразное нарушение языковых, номинативных канонов, посредством чего происходит трансформация смыслов, ломка ассоциативного стереотипа, раскрывающаяся через ассоциативно-коннотативный потенциал имени собственного.

Явление ономастической игры широко рассматривается на материале различных авторов, но на материале текстов В. П. Крапивина практически не изучено.

Наши исследования показали, что ономастическая игра в произведениях В. П. Крапивина, безусловно, важный метод, который используется писателем сознательно для формирования эффекта неожиданности, парадоксальности, который позволяет глубже передать авторский замысел. Задача читателя — расшифровать скрытые семантические смыслы и ассоциативные шлейфы имени собственного. Такая игра создает иллюзию сотворчества читателя и писателя.

Владислав Петрович придает огромное значение имени собственному в своем художественном творчестве. Во-первых, писатель создал ономастический словарь собственной фантастики «Кратокрафан» (Краткий Толкователь Крапивинской Фантастики). Данная лексикографическая работа позволяет заглянуть в творческую ономас-

тическую лабораторию писателя. В словаре в алфавитном порядке представлены более тысячи имен собственных, функционирующих в текстах писателя. Индивидуально-авторские окказиональные номинации предстают как нечто парадоксальное и фантастическое. Ср.: Дракоза, Башкамп у Дри, Бабка со станции Чьитоноги, Гипсовые ноги и др. Придумывая имена, автор играет словами и смыслами. Также, в литературном ономастиконе В. П. Крапивина есть совершенно прозрачные, легко читаемые имена такие как Туто Рюмбокалло, Аугусто Негусто дон Сеял де Мамалыга и др. В приведенных примерах эффект игры заключается в столкновении формы и содержания имени, которое высвечивается за итальянской формулой имени.

Во-вторых, мы не раз беседовали с писателем о процессе создания имен. Владислав Петрович утверждал, что проще создать персонаж, чем придумать имя, которое подойдет герою и подчеркнет те или иные его качества.

Очевидно в этой связи то, что цвет и свет в литературном ономастиконе В. П. Крапивна представляется важным приемом в создании ономастической игры. Используемая писателем цветовая палитра исключительно разнообразна. В текстах представлена вся цветовая гамма, вербализованы многочисленные оттенки цвета. Цветопись проявляется не только на уровне апеллятивной лексики и при характеристике пейзажных зарисовок, как это принято традиционно, но и при создании имени героя, географического или какого-либо иного объекта, получающего собственное имя. Литературный мир В. П. Крапивина изобилует объектами, имеющими свое собственное окказиональное именование.

Наше исследование показало, что наиболее доминирующим классом выступает синий и желтый цвета. Сам писатель в интервью нам комментирует это так: «...Синего цвета в моих текстах действительно много, потому что я с детства любил синий цвет. У меня даже одна из первых повестей начинается главой «Белое и синее». Белое — это башня, Спасская церковь в Тюмени, а синее — это фон, небо, тучи и все прочее. Это связано с морем, путешествиями, с раскраской карт, давней моей привязанностью к белым парусам... Исходя из этого, можно прийти к выводу, что синий цвет у автора самый любимый, но, пожалуй, это не так. Если

подумать, то мне больше всего нравится желтый цвет, цвет одуванчиков, которые с детства росли у нашего дома на полянах. Часто вспоминаю, как бывало, возьмешь их в руку, лицом уткнешься... Запах этот до сих пор помню... И вот этот желтый цвет нашел отражение в романе «Голубятня на желтой поляне». Некоторые считают, что это моя лучшая книжка, я не знаю, так это или нет, со стороны виднее. Так вот, желтый цвет там достаточно часто фигурирует, да и собственно в других произведениях тоже» [Кочнева 2013: 149]. Эти цвета проявляются, звучат, входят в структуру произведений писателя, зачастую они вынесены в название, например: «Дети синего фламинго», «Голубятня на желтой поляне» и др.

Перейдем к характеристике цветовой гаммы, отразившейся в именовании героев крапивинских произведений. Палитра цвета в текстах В. П. Крапивина представлена по-разному, цвет входит в структуру онимической конструкции: зеленый цвет выражается посредством названия растений Ср.: Кактусенок, Травушкин, Травяной Заяц и др., реже через названия камней Ср.: Рудо Изумрудо и др.. Синий цвет: Василек, Синяя долина, Синие камни. Многочисленны случаи прямого выражения цвета в именовании – использование соответствующих прилагательных: Белая звезда, Желтая поляна, Красный шар – таким способом писатель номинирует фантастические объекты. Так, при помощи цвета писатель показывает необычность, сказочность животного, ситуации: Синий фламинго, Зеленый зюзя, Желтая ворона Мурлыкара, Красный Лев и др. Также доминирующим цветом в творчестве В.П. Крапивина выступает зеленый Ср.: Ростислав Цветков, Кактусенок - ассоц. молодость, юность. Отношение к природе автор показывает через прилагательные в контексте произведения: комплексное имя, а также используемые автором квалитативные формы (в том числе и прозвищное имя) – Ростик, Кактусенок. Комплексное имя мотивировано, во-первых, внешностью мальчика Ср.: «Это был зеленый мальчик. Точнее, в одежде всяких растительных тонов. Тесная кожаная курточка с узкими рукавами и шнуровкой блестела, как вымытая дождем тополиная листва..». В данном примере отчетливо проявляется характеристика героя – зеленый. В отношении человека «зеленый» – ассоц. незрелый, молодой, маленький.

Во-вторых, имя мотивировано характером героя, его позицией сопротивления (отсюда — «колючесть» как у кактуса) тоталитарным установкам, процветающим в его мире. И, наконец, центральное имя в антропониме — Ростислав — актуализируется через основы —рости—слав- (древнерус. рости «расти, подниматься + слава «слава, слово, слух»). В целом, можно дешифровать «говорящее» имя, связывая его с будущим «зеленого» народа: именно Ростику суждено прославиться в противостоянии с тоталитарной действительностью.

Еще один доминирующий цвет в ономастической лаборатории писателя — желтый. В романе-трилогии «Голубятня на желтой поляне» желтый цвет символичен, амбивалентно воспринимаем: с одной стороны — пространство солнца, тепла, радости, а с другой — пространство боли, страдания, латентной опасности. Так, например, «желтый» входит в структуру топонима — Желтый город, Желтая поляна и др. В зависимости от наличия или отсутствия света желтый ранжируется в антропонимической системе текста, переходя от солнечного в желто-коричневый, цвет ржавчины, тоски. Таким образом, палитра желтого представлена в полной мере.

Остановимся подробнее на анализе топонима «Желтый город». Становясь вымершим, город становится буквально залитым желтым цветом, цветом тоски. Ср.: Своим четким рисунком город разбил сплошную желтизну. [....] А город разрастался, словно кто-то разматывал черное кружево на подсвеченном тускло-желтом сатине [...], но если к цвету добавляется свет, то желтый становится золотым, солнечным. Возникающий на этом фоне антропоним Ярослав (Яр-Яська-Ясн) расцвечивает пространство. Писатель подчеркивает, в имени героя — солнце. Писатель комментирует: «Он тоже стал ясным, как бы видимым насквозь», «Отвечаю ясно», «Ясной ночью осенней улечу из гнезда!», «Яс..», «Ясн..» и др.

Своеобразная интродукция антропонима — Гелий Травушкин, появляясь в тексте, формирует два цвето-световых полюса, коннотативно нагруженных: Яр — желтизна, тоска \\ Гелий Травушкин — солнце Ср.: «Меня зовут Гелий, потому что мой дедушка был астрономом, он солнце изучал! А фамилия Травушкин»; «Меня схватили и вытащили из травы... Голова-то светит на солнце, как новая копейка!...», «Волосы такие, с медным отливом. Вернее, с латунным».

Для творчества В.П. Крапивина характерно формирование в пространстве текста оппозиции «Свое – Чужое», представленную онимически, усиленную цветосимволикой. Враждебная цивилизация заявлена апеллятивной лексикой. В романе «Голубятня на желтой поляне» автор не наделяет отрицательного персонажа традиционным онимом, обозначая его лишь местоимением: Тот; Те, которые велят. Описывая их, писатель использует совершенно другую цветовую палитру: это исключительно оттенки черного и серого. Непосредственно в структуре антропонима отсутствует лексема цвета, но это отсутствие восполняется ахроматической и дихроматической лексикой, входящей в околоономастическое пространство. Ср.: «За овальным столом сидели похожие друг на друга люди – в темных костюмах, с гладкими неподвижными лицами [...]. В двух шагах стоял человек в черном костюме. В белой сорочке с темным галстуком [....]. С гладкой черной прической – такой блестящей, будто голову помазали дегтем». Авторская модальность отчетливо прослеживается в употреблении ахроматической, бесцветной лексики. Ср.: «Что Вам угодно?» – **бесцветным голосом** спросил один. Опасность врага подчеркивается цветом буквально - серочерные тона, бесцветный голос, что ассоциативно отождествляется с неприметностью, а значит скрытой угрозой.

Таким образом, становится очевидным, что имя собственное — значительный элемент художественного образа героя крапивинского текста. Оним, высвечивая принадлежность к мирам реальным и ирреальным, нивелирует оппозицию «свое-чужое». Цветопись ономастикона выступает особым приемом языковой игры, позволяющим ярче раскрыть духовный мир литературного героя, подчеркивая писательскую оценочную характеризацию. Имена персонажей крапивинского текста, взаимодействуя с прилагательными цвета, создают особую тональность, отражая авторскую модальность, формируя особое видение текстового пространства. Познавая крапивинский художественный текст, вовлекаясь в ономастическую игру, ребенок не только посредством символических образов познает мир, но и формирует особое, творческое мышление, ибо, по словам замечательного детского писателя Дж. Родари «Познавая во время игры внешнюю сторону

вещей, ребенок строит предположения относительно их сути» [Родари 2013: 125].

Библиография

- **Гридина 2011:** Гридина Т. А. Этносоциокультрный контекст ономастической игры // Политическая лингвистика. 1 (35) 2011, с. 219 223.
- **Папина 2010:** Папина А. Ф. Текст: его единицы и глобальные категории. Москва, 2010, с. 290.
- **Кочнева 2013:** Кочнева Н. С. Почему такое имя? (интервью с писателем В.П. Крапивиным) // Сказки другой стороны. Тюмень, ТюмГУ, 2013, с. 144-156.
- Родари 2013: Родари Дж. Грамматика фантазии. Москва, 2013, с. 125.