

СЪДЪРЖАНИЕ

<i>Мария Желязкова. STEAM за развиване на дигитална компетентност</i>	<i>7</i>
<i>Мария Христова. Дидактически подходи за развиване на умения по програмиране на C++.....</i>	<i>13</i>
<i>Елена Петрова. Текстовите задачи в обучението по математика в четвърти клас</i>	<i>20</i>
<i>Евелина Георгиева. Методика на създаване на интерактивна електронна книга по математика</i>	<i>27</i>
<i>Антоанета Цветанова, Васил Милев. Блогът – първата социална мрежа</i>	<i>35</i>
<i>Пламена Петрова, Силвия Върбанова. Интеграция на IdentityServer с ASP.NET Core.....</i>	<i>40</i>
<i>Ванеса Атанасова, Петя Бялмаркова. Иновативни методи и начини на обучение и учене при студенти с интереси в областта на информатиката и ИТ</i>	<i>48</i>
<i>Филип Петров. Дидактически бележки относно използването на безименни класове, нестатични стартиращи методи и записи при обучението в уводни курсове по обектно-ориентирано програмиране с Java 21</i>	<i>57</i>
<i>Филип Петров, Борислава Кирилова. Подготовка за предаване, защита и оценяване на проекти по Компютърно моделиране и информационни технологии между V и VII клас</i>	<i>65</i>
<i>За авторите в броя.....</i>	<i>79</i>
<i>Рецензенти за 2023</i>	<i>81</i>
<i>Изисквания към авторите</i>	<i>83</i>

CONTENT

<i>Mariya Zhelyazkova. STEAM for Developing Digital Competence</i>	7
<i>Mariya Hristova. Didactic Approaches for Developing C++ Programming Skills</i>	13
<i>Elena Petrova. Word Problems in Fourth-Grade Mathematics Textbooks</i>	20
<i>Evelina Georgieva. Methodology of Creation of Interactive Math E-Book</i>	27
<i>Antoaneta Tsvetanova, Vasil Milev. The Blog as the First Social Network</i>	35
<i>Plamena Petrova, Silvia Varbanova. IdentityServer Integration with ASP.NET Core</i>	40
<i>Vanesa Atanasova, Petya Byalmarkova. Innovative Methods and Ways of Teaching and Learning for Students with Interests in the Field of Informatics and Information Technologies</i>	48
<i>Philip Petrov. Didactic Notes on Using Unnamed Classes, Non-Static Main Methods and Records in Introductory Object-Oriented Programming Courses with Java 21</i>	57
<i>Philip Petrov, Borislava Kirilova. Preparation for Submission, Defence and Evaluation of Projects in Computer Modelling and Information Technology between Grades 5 and 7</i>	65
<i>About the Authors in the Issue</i>	80
<i>Reviewers for 2023</i>	82
<i>Guidelines for Authors</i>	85